

CHAMPIONNAT DES JEUNES PAR ÉQUIPES 2011/2012

1) QUALIFICATION DES PARTICIPANTS

Ce championnat ne peut être disputé que par des joueurs ou joueuses en possession d'une licence traditionnelle à la FFTT pour la saison en cours.

Il comprend 5 catégories :

- Poussins
- Benjamins
- Minimes
- Cadets
- Juniors

2) STRUCTURE DU CHAMPIONNAT

Chaque catégorie comprend X divisions.

Chaque division comprend 4 équipes, sauf éventuellement la dernière.

La composition des divisions de la 1^{ère} journée est déterminée d'après les résultats du championnat des jeunes par équipes de la saison précédente.

Le championnat se déroule sur 8 journées.

Lors de la dernière journée pour l'attribution des titres, les divisions 1 et 2 sont regroupées.

3) ORGANISATION SPORTIVE

A) FORMULE DE LA COMPETITION

Placement des équipes d'après les résultats de la journée précédente dans :

- Un tableau si 2 ou 4 équipes sont effectivement présentes
- Une poule si 3 équipes sont effectivement présentes

L'équipe nommée en première position reçoit dans sa salle les autres équipes.

B) COMPOSITION DES ÉQUIPES

Les équipes sont composées de :

a) Catégorie Poussins

2 garçons ou 1 garçon et 1 fille ou 2 filles, formant un groupe unique.

Un(e) 3ème joueur(euse) peut participer au double, à condition d'avoir été inscrit(e) sur la feuille de rencontre avant le début de la rencontre.

b) Catégories Benjamins, Minimes, Cadets et juniors

3 garçons, 2 garçons-1 fille, 1 garçon-2 filles ou 3 filles, formant un groupe unique.

Un(e) 4ème joueur(euse) peut participer au double, à condition d'avoir été inscrit(e) sur la feuille de rencontre avant le début de la rencontre.

Le nombre de joueurs mutés ou étrangers n'est pas limité.

Dans chaque épreuve, chaque formation doit comporter au moins un(e) joueur(euse) de la catégorie d'âge concernée, mais aucun joueur(euse) des catégories supérieures.

C) DÉROULEMENT DES RENCONTRES

1. 2 OU 4 EQUIPES EFFECTIVEMENT PRESENTES

Utilisation de la feuille de match à 2 équipes

a) Catégorie Poussins

Les 2 joueurs(euses) d'une équipe (Voir Art 3-B-a) sont désignés par les lettres A, B

Les 2 joueurs(euses) de l'équipe adverse sont désignés par les lettres X, Y

La rencontre se dispute sur deux tables.

L'ordre des parties est : AY-BX-Double-AX-BY

b) Catégories Benjamins, Minimes, Cadets et juniors

Les 3 ou 4 joueurs(euses) d'une équipe (Voir Art 3-B-b) sont désignés par les lettres A, B, C (+ D)

Les 3 ou 4 joueurs(euses) de l'équipe adverse sont désignés par les lettres X, Y, Z. (+ W)

La rencontre se dispute sur deux tables.

L'ordre des parties est : AY-BX-CZ-AX-Double-BZ-CY

2. 3 EQUIPES EFFECTIVEMENT PRESENTES

Utilisation de la feuille de match à 3 équipes (3 rencontres sur une même feuille)

a) Catégorie Poussins

Les 2 joueurs(euses) de la 1ère équipe (voir Art 3-B-a) sont désignés par les lettres A, B

Les 2 joueurs(euses) de la 2ème équipe sont désignés par les lettres R, S

Les 2 joueurs(euses) de la 3ème équipe sont désignés par les lettres X, Y

Les rencontres (nommées R1, R2 et R3) se disputent sur trois tables.

L'ordre des parties est : BX-RY-AS-Double(R1)-BY-SX-AR-Double(R2)-AX-SY-BR-Double(R3)-AY-RX-BS

b) Catégories Benjamins, Minimes, Cadets et juniors

Les 3 ou 4 joueurs(euses) de la 1ère équipe (voir Art 3-B-b) sont désignés par les lettres A, B, C (+ D)

Les 3 ou 4 joueurs(euses) de la 2ème équipe sont désignés par les lettres R, S, T (+ U)

Les 3 ou 4 joueurs(euses) de la 3ème équipe sont désignés par les lettres X, Y, Z (+ W)

Les rencontres nommées R1, R2 et R3 se disputent sur trois tables.

L'ordre des parties est : BX-TZ-CS-AY-SX-BR-Double(R1)-CZ-RY-BT-Double(R2)-AX-SZ-CT-Double(R3)-CY-RX-AS-BZ-TY-AR

La constitution des doubles est laissée à l'appréciation des capitaines parmi les joueurs de l'équipe.

Les parties se disputent dans l'ordre de la feuille de rencontre.

Toutes les parties sont jouées.

D) DECOMPTE DES POINTS

a) Pour chaque partie d'une rencontre, six cas peuvent se présenter :

- Un joueur gagne une partie (par forfait ou non) : son association marque **2 points**.
- Un joueur dispute une partie jusqu'à son terme et perd : son association marque **1 point**.
- Un joueur abandonne au cours d'une partie : son association marque **1 point**, le résultat individuel est comptabilisé pour les 2 adversaires, et le joueur peut disputer ses éventuelles parties restantes.
- Un joueur refuse de disputer une partie, ou bien ne peut le faire pour cause de blessure : son association marque **0 point**, son résultat individuel est comptabilisé mais pas pour son adversaire, et le paragraphe b) ci-dessous s'applique ensuite jusqu'à la fin de la rencontre.
- Une partie n'est pas disputée pour cause d'absence d'un des 2 adversaires ou pour cause d'impossibilité due au paragraphe b) ci-dessous : l'association fautive marque **0 point**, le résultat individuel n'est pas comptabilisé pour les 2 adversaires et le paragraphe b) ci-dessous s'applique ensuite jusqu'à la fin de la rencontre.
- Une partie n'est pas disputée pour cause d'absence des 2 adversaires : les 2 associations marquent **0 point**.

b) Un joueur qui abandonne au cours d'une partie peut disputer ses éventuelles parties restantes, mais un joueur qui refuse de disputer une partie ou bien qui ne peut pas jouer pour cause de blessure ou tout autre motif, ne peut plus disputer ses éventuelles parties restantes (y compris le double). Il marque à chaque fois 0 point pour son équipe.

Si un justificatif montrant l'incapacité du joueur ce jour-là à disputer ou à finir une rencontre est envoyé au Comité Départemental dans les 5 jours suivant la rencontre, la commission sportive départementale apprécie s'il y a lieu de rétablir le(s) point(s)-partie de la défaite pour l'équipe concernée. (Certificat médical, etc...)

Attention ! Un joueur présent mais blessé dès son arrivée est considéré comme absent, sauf blessure dûment constatée durant l'échauffement et confirmée par un certificat médical envoyé au comité départemental dans les 5 jours suivant la rencontre.

c) L'addition des points-partie obtenus par chaque équipe détermine le résultat de la rencontre.

E) QUALIFICATION ET BRULAGE

Un club peut être représenté dans chaque catégorie par autant d'équipes qu'il le désire. Le nombre d'équipes par club dans une division n'est pas limité.

Un joueur ou une joueuse ne peut participer qu'à une seule rencontre par tour

4) MONTEES ET DESCENTES

A l'issue de chaque journée, la première équipe de chaque division accède à la division immédiatement supérieure (sauf pour la 1^{ère} division).

La dernière équipe descend dans la division immédiatement inférieure (sauf pour la dernière division).

